

Multimedia authoring

Tvorba MMS
Jan Růžička



Fáze

- Koncepce
- Návrh
- Sběr materiálu
- Programování
- Testování
- Distribuce

Čas je kulatý

Koncepce / 1

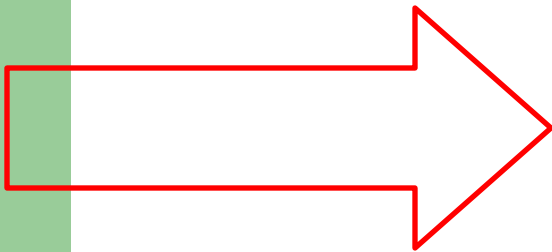
- Uživatelé systému
- Typ systému (prezentace, informační systém, hra, ...)
- Důvod vytvoření aplikace
- Hlavní účel systému
- Firma

Krabice je bez koncepce



Koncepce / 2

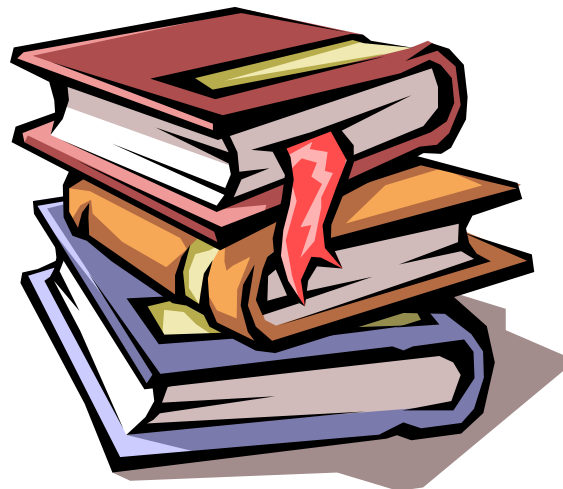
- Styl, rozsah, cílová platforma
- Základní plán a rozpočet



Projektování ~ mučení

Návrh

- **Scénář**
- Návrh uživatelského prostředí, navigačních mechanismů, stylu aplikace
- ...



Sběr materiálu

- Spolupráce
- Konverze
- Úprava
- Nová tvorba

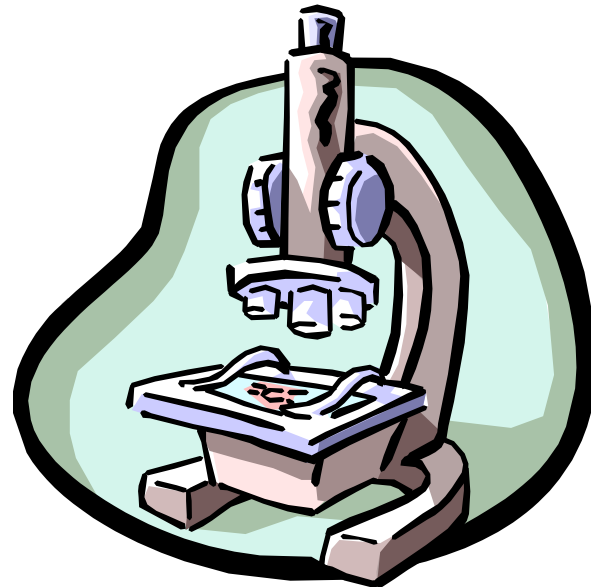
S chutí do toho a 1/2 je hotovo

Kompletace

- Nástroje
- Programátor

Testování

- Test funkčnosti
- Test rychlosti
- Test kompatibility
- Test správnosti
- Test instalovatelnosti
- Pilotní test



Testování

- Test funkčnosti
- Test rychlosti
- Test kompatibility
- Test správnosti
- Test instalovatelnosti
- Pilotní test



Testování

- Test funkčnosti
- Test rychlosti
- Test kompatibility
- Test správnosti
- Test instalovatelnosti
- Pilotní test



Distribuce

- Pevná média
- Počítačová síť



Team

- ???

Čas

- ???

